

Succes med Sjælsø Online Sommer (SOS) hurtigturnering!

Som bekendt har vi oprettet en virtuel skakklub på chess.com, Sjælsø Skakklub Online. Ole har organiseret adskillige lynturneringer (10 min betænkningstid per spiller) i dette regi (stor tak for det!), om end der er gået sommerpause i aktiviteterne nu.

Michael Marshall foreslog at prøve noget andet: En online hurtigturnering. Som sagt, så gjort. Vi organiserede så hurtigt som muligt Sjælsø Online Sommer (SOS). Desværre kom der kun 6 tilmeldinger, hvilket nok skyldes dels, at sommeren begyndte at presse sig på, og dels den korte tidsfrist. Turneringen blev afviklet som alle-mod-alle og med betænkningstiden 25 min med 10 sek i tillægstid per træk. Turneringen blev afviklet med én runde per uge: Når rundeprogrammet blev offentliggjort, hvilket skete på tirsdage, så havde spillerne frem til mandagen til af aftale afviklingen af deres parti og rapportere resultatet til turneringslederen (som var mig).

Siden det er mig, der rapporterer fra turneringen, så bliver konklusionen, at turneringen var en KÆMPE succes. En meget stor KÆMPE succes! Jeg vandt nemlig. Med 5 point af 5 mulige. Slutstilling: Stilling: 1. Jesper Kristiansen (Zonkenstein) (5,0 p), 2. Jesper Halberg (Zygomorf) (3,0 p), 3-4. Michael Marshall (Marshall007), Palle Henriksen (Birk) (begge 2,5 p), 5-6. Kasper Baunkjær (Muffi82), Ole Bjerregaard (Ultraole) (begge 1,0 p).

Tak til Michael Marshall for forslaget om en hurtigturnering. Vi fik det afprøvet, og jeg synes det fungerede. Selvom vi forhåbentlig vender tilbage til mere normale tilstande med (fysiske) klubaftner om mandagen efter sommerpausen, så synes jeg vi fortsat skal forsøge at holde gang i den virtuelle skakklub. Til dette formål er det godt at have forskellige slags turneringer til rådighed. Så en hurtigturnering vil sikkert være noget vi vil prøve igen i fremtiden.

Mit parti mod Kasper:

<http://view.chessbase.com/cbreader/2020/6/28/Game1587518309.html>