

## Sjælsø lynskakregler

1. Et træk er først udført, når spilleren har trykket på uret.
  - a. En rørt brik må flyttes tilbage og en anden brik flyttes, så længe spilleren ikke har trykket på uret.
2. Ulovligt træk taber med undtagelse af situationen beskrevet i 2d.
  - a. Kun modstanderen må gøre opmærksom på ulovligt træk.
  - b. Modstanderen skal gøre opmærksom på det ulovlige træk, inden han udfører sit eget træk (se dog punkt 2c).
  - c. Kongen må slås (regnes som påvisning af et ulovligt træk).
  - d. Partiet er dog remis hvis stillingen er sådan at modstanderen ikke kan sætte spillerens konge skakmat ved nogen mulig rækkefølge af lovlige træk.
3. Partiet er remis, når:
  - a. Begge parter tid er gået.
  - b. Hvis en spiller kræver det, og hvis hans modstander ikke kan sætte skakmat ved nogen mulig serie af lovlige træk ved dårligst mulige modspil.
  - c. Hvis begge parter er enige om det.

### Lynskakmester:

1. Spilleren med flest point.
2. Ved ligestilling: Spilleren med flest gevinster.
3. Ved ligestilling efter antal gevinster: Vinderen af det indbyrdes opgør.
4. Ved ligestilling spilles et omkampparti med 6 min til hvid og 5 min til sort. Spilleren med sort er vinder hvis partiet holdes remis eller vindes, i modsat fald er spilleren med hvid vinder.